



GIRL²
POWER
PITCH ME
the future



GIRL² POWER - PITCH ME - *the future*

Cartoon Network y Pixelatl convocan a creadoras de América Latina para presentar una propiedad original, de acuerdo con las siguientes bases.

1

¿Qué buscamos?

- Mujeres creadoras y animadoras de Latinoamérica, con una visión original y auténtica, capaces de transportar el ADN de Cartoon Network a esta región.
- Un proyecto animado diferente con enfoque multiplataforma que conecte con nuestros fans y celebre los diversos puntos de vista de nuestros creadores.
- Un contenido ideado, diseñado y liderado por una creadora, que tome en cuenta los valores editoriales y el posicionamiento de Cartoon Network y al mismo tiempo aporte algo nuevo y diferente a nuestra oferta de contenido.

2

¿Quiénes pueden participar?

- Podrán participar todas las creadoras mayores de 18 años de cualquier país de América Latina, individualmente o en equipos.
- En el caso de proyectos en equipo, éstos podrán ser integrados por hombres y mujeres, pero buscamos que sean liderados por una mujer.
- No se admiten proyectos que hayan resultado finalistas en ediciones anteriores de concursos llevados a cabo por los Patrocinadores (individual o conjuntamente).

3

¿Qué características deben tener las piezas a concurso?

- **Duración:** La pieza deberá durar entre uno y once minutos
- **Valor editorial:** Humor + Autenticidad. Buscamos un punto de vista único y arriesgado.
- **Técnica y formato:** Animación – cualquier técnica
- **Costo de producción:** El valor de producción del piloto no debe de superar los \$10,000 USD. En caso de que el costo de producción por episodio supere este monto la propuesta no será considerada para el premio.

4

¿Cómo inscribo un proyecto?

- Para participar, los interesados deberán llenar el formulario que se encuentra en línea, en la liga: <http://www.convocatoriaspixelatl.com/girlpower>
- Se admiten hasta tres proyectos por participante, que podrán inscribir en un mismo formulario.
- Para que un proyecto quede registrado, deberán enviar a través del formulario la Biblia (Pitch Bible) de cada proyecto que inscriban. En caso de que el peso de alguna biblia sea mayor a 20 megas, deberán escribir en su lugar un URL de descarga- La URL debe ser de un servicio que no tenga fecha de caducidad, como Google Drive, Dropbox, OneDrive o similares. No nos hacemos responsables de proyectos que no puedan descargarse.
- **La fecha límite para registrar un proyecto al concurso, es el 3 de agosto de 2019**

5

¿Cómo se selecciona al ganador?

- Se seleccionarán un mínimo de 5 proyectos finalistas, que serán anunciados el 8 de agosto a través de las redes de Pixelatl.
- Los equipos finalistas deberán acudir al Festival de Animación, Videojuegos y Cómic de Pixelatl, para presentar el proyecto a ejecutivos de Cartoon Network, para elegir al ganador.

6 ¿Y cuáles son los Premios?

- Los proyectos seleccionados recibirán dos Pasaportes Feria General, que les permitirá el acceso para presentar su proyecto con ejecutivos de Cartoon Network, así como acudir a todas las proyecciones y a las actividades y conferencias de la Feria del Festival.
 - *En el caso de que el proyecto haya sido realizado por equipos de más de dos personas, deberán elegir a los representantes que acudan al Pitch, o en su defecto adquirir los pasaportes adicionales para poder entrar y participar en la actividad.*
 - *Si así lo desean, los participantes podrán canjear los dos Pasaportes Festival recibidos, por Pasaportes Foro pagando la diferencia respectiva.*
- Cartoon Network seleccionará un proyecto ganador, que recibirá como premio la producción del episodio piloto, por un valor de máximo 10,000 USD. Se tendrán que negociar los detalles entre el canal y el estudio una vez seleccionado el proyecto finalista.

CONSIDERACIONES IMPORTANTES:

- Existe la posibilidad de declarar el premio desierto en caso de no encontrar una propuesta que se ajuste a lo que busca la convocatoria.
- El jurado estará conformado por ejecutivos de Cartoon Network y su decisión será inapelable.
- Cualquier situación no prevista en las presentes bases, será resuelta por Pixelatl y Cartoon Network.



Girl Power: Pitch me the Future, es uno de los esfuerzos de Pixelatl y Cartoon Network por vincular el talento de América Latina con Cartoon Network. Sin embargo, al concursar, los participantes entienden y aceptan que no hay manera de garantizar algún acuerdo laboral o de colaboración, y por lo tanto excluyen a Pixelatl y a Cartoon Network de cualquier controversia en este sentido.

Revisa más detalles y el aviso legal de la convocatoria en la siguiente liga: <https://tinyurl.com/yy2w3w8b>