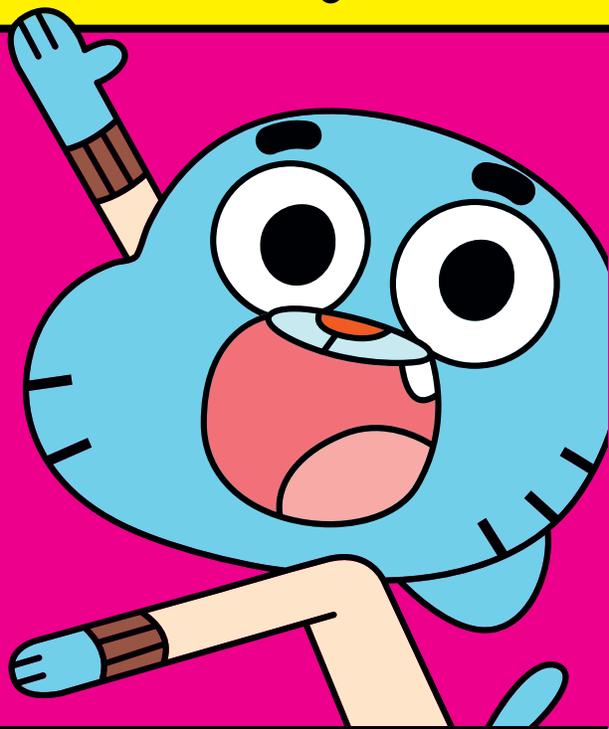




PITCH ME:
pre-school



Cartoon Network y Pixelatl convocan a creadoras y creadores de América Latina para presentar una propiedad original para preescolares (entre 2 y 5 años), de acuerdo con las siguientes bases:

1. ¿QUÉ BUSCAMOS?

- Creadores de Latinoamérica, con una visión original y auténtica, capaces de desarrollar el ADN de Cartoon Network para esta nueva audiencia.
- Un proyecto animado diferente con enfoque multiplataforma que conecte con la audiencia más joven del segmento infantil (2-5 años)
- Un contenido que tome en cuenta los valores editoriales y el posicionamiento de Cartoon Network en la región y al mismo tiempo aporte algo nuevo y diferente a nuestra oferta de contenido buscando construir nuevas audiencias manteniendo nuestro estilo y ADN editorial

2. ¿QUIÉNES PUEDEN PARTICIPAR?

- Podrán participar todas y todos los creadores mayores de 18 años de cualquier país de América Latina, individualmente o en equipos.
- No se admiten proyectos que hayan resultado finalistas en ediciones anteriores de concursos llevados a cabo por Pixelatl o Cartoon Network (individual o conjuntamente).

3. ¿QUÉ CARACTERÍSTICAS DEBEN TENER LAS PIEZAS A CONCURSO?

- Duración: La pieza deberá durar entre uno y once minutos
- Valor editorial: Entretenimiento + Autenticidad. Buscamos un punto de vista único y arriesgado que llame la atención de los preescolares (menos de 3 años)
- Técnica y formato: Animación - cualquier técnica
- Costo de producción: El valor de producción del piloto no debe de superar los \$10,000 USD. En caso de que el costo de producción por episodio supere este monto la propuesta no será considerada para el premio.

4. ¿CÓMO INSCRIBO UN PROYECTO?

- Para participar, los interesados deberán llenar el formulario que se encuentra en línea, en la liga:
www.convocatoriaspixelatl.com/cn-preschool
- Se admiten hasta tres proyectos por participante, que podrán inscribir en un mismo formulario.

- Para que un proyecto quede registrado, deberán enviar a través del formulario la Biblia (Pitch Bible) de cada proyecto que inscriban. En caso de que el peso de alguna biblia sea mayor a 20 megas, deberán escribir en su lugar un URL de descarga- La URL debe ser de un servicio que no tenga fecha de caducidad, como Google Drive, Dropbox, OneDrive o similares. No nos hacemos responsables de proyectos que no puedan descargarse.

- La fecha límite para registrar un proyecto al concurso, es el 9 de agosto de 2021.

5. ¿CÓMO SE SELECCIONA AL GANADOR?

- Se seleccionarán un mínimo de 5 proyectos finalistas, que serán anunciados el 23 de agosto a través de las redes de Pixelatl.

- Los equipos finalistas deberán participar online en el Festival de Animación, Videojuegos y Cómic de Pixelatl, para presentar el proyecto a ejecutivos de Warner Media, para elegir al ganador.

6. ¿Y CUÁLES SON LOS PREMIOS?

- Los proyectos seleccionados recibirán dos Pases Amigo, que les permitirá el acceso para presentar su proyecto con

ejecutivos de Warner Media, así como acudir a todas las proyecciones y a las actividades y conferencias de la Feria del Festival.

- En el caso de que el proyecto haya sido realizado por equipos de más de dos personas, deberán elegir a los representantes que acudan al Pitch, o en su defecto adquirir los pases adicionales para poder entrar y participar en la actividad.

- Si así lo desean, los participantes podrán canjear los dos Pase Amigo recibidos, por Pase Creador pagando la diferencia respectiva.

- Warner Media seleccionará un proyecto ganador, que recibirá como premio la producción del episodio piloto, por un valor de máximo 10,000 USD. Se tendrán que negociar los detalles entre el canal y el estudio una vez seleccionado el proyecto finalista

CONSIDERACIONES IMPORTANTES:

- Existe la posibilidad de declarar el premio desierto en caso de no encontrar una propuesta que se ajuste a lo que busca la convocatoria.

- El jurado estará conformado por ejecutivos de Warner Media y su decisión será inapelable.

PITCH ME: Pre-school



- Cualquier situación no prevista en las presentes bases, será resuelta por Pixelatl y Warner Media.

Revisa más detalles y el aviso legal de la convocatoria en la siguiente liga:
<https://bit.ly/Px21-07>

Pitch me: Preschool, es uno de los esfuerzos de Pixelatl y Cartoon Network por vincular el talento de América Latina y desarrollar propiedades intelectuales para las audiencias más jóvenes. Sin embargo, al concursar, los participantes entienden y aceptan que no hay manera de garantizar algún acuerdo laboral o de colaboración, y por lo tanto excluyen a Pixelatl y a Warner Media de cualquier controversia en este sentido.

